

#	Keywords / SDGs	Firma	Sektor / Themenfokus	Best-Practice Beispiel	Ansprechpartner	Jobtitel	Anschrift	Email	URL	Mobil	Festnetz	SKYPE ID	Info zu relevantem Creatables Produkt / Thema	Creatables Kontakt	Kommentar
1	Games, Social Sustainability, Flucht & Migration	Causa Creations	Games	https://causacreations.net/games/ Path Out, Where Phones Go, The Ressource Paradox	Georg Hobmeier	MD	Causa Creations Interactive Media GmbH Viktoria-Christ-Gasse 10 / 1050 Wien / Österreich	georg@causacreations.net	http://causacreations.net/		+4369919228691		Für uns ist soziale Nachhaltigkeit Kernthema unserer Arbeit. So gut wie alle unserer Projekte haben eine soziopolitische Ausrichtung. Der stärkste Fokus liegt dabei auf Migration und Flucht. Entsprechend verfolgen wir nun seit fast einem Jahrzehnt unterschiedliche Projekte zu dieser Thematik und versuchen sie Spieler*innen auf unterschiedlichen Plattformen näherzubringen	Iris Harr	Entwickler hat auch Standort in Karlsruhe und wurde ursprünglich dort gegründet.
2	Games, Erneuerbare Energien, Diversity	The Good Evil	Games	Spiel: Serena Supergreen leistet einen Beitrag zu gendersensiblen Berufsorientierung im Bereich technischer Ausbildungsbereife im Arbeitsfeld Erneuerbarer Energien	Linda Kruse	MD	the Good Evil GmbH Gilbachstraße 22 50672 Cologne	hello@thegoodevil.com	https://thegoodevil.com/		+49 221 16894248		We are a game studio, that creates games and playful experiences to make the world a better place! https://thegoodevil.com/about	GAME	
3	Games, Nachhaltigkeit, Bildung	Gentle Troll	Games	Spiel: Power Planner https://gentletroll.com/games/power-planner „Power Planner“ is an educational game about the challenges the renewable energy sector is facing.	Michel Wacker	MD	Juliuspromenade 3 97070 Würzburg	hello@gentletroll.com	https://gentletroll.com/		093140470833		The browser game „Power Planner“ was developed in cooperation with Lernetz for ABB Switzerland and challenges the gamers to think about the problems and possibilities of alternative energy in form of an exciting planning simulation.	GAME	
4	Games, Planet Zoo, Tiere schützen und Achtsamkeit gegenüber den Bedürfnissen der Natur	Frontier Developments	Games	Spiel: Planet Zoo https://www.planetzoo.com/en-GB			Frontier Developments plc 26 Science Park Milton Road Cambridge CB4 0FP England, UK	press@frontier.co.uk	https://www.frontier.co.uk/				Bei Planet Zoo geht es nicht nur darum einen Zoo zu managen, sondern auch das Thema Nachhaltigkeit im Kontext von Ressourcenmanagement im Auge zu behalten. Artenbestand und Naturschutz sind aktive Themen in dieser Simulation.		
5	Games, Nachhaltiges Ressourcenmanagement	Strange Loop Games	Games	Spiel: Eco https://www.strangeloopgames.com/eco/ Survival Game zum Thema Überleben der Planeten und der Menschheit	John Krajewski	Founder & Eco Designer	911 E Pike St #204 Seattle WA 98122 USA	john@strangeloopgames.com	https://www.strangeloopgames.com/				Die Spielwelt von Eco wird durch einen bevorstehenden Asteroideneinschlag bedroht. Aufgabe des Spielers ist es durch Forschung ein Technologielevel zu erreichen, das es ihm ermöglicht, den Meteor vor dessen Einschlag zu zerstören, ohne dabei das Ökosystem der Spielwelt durch übermäßige Ausbeutung von Ressourcen oder Verschmutzung zu beschädigen.		
6	Games, Evolution, Sustainability, Clean-Up	Tigertron	Games	Spiel: Jupiter & Mars https://www.tigertron.eco/jam Befreie die in den Ozeanen versunkene Erde von den Überresten der menschlichen Zivilisation und all den Elementen, die zum Untergang geführt haben. Ein VR Abenteuer	James Mielke	Co-Founder & Designer	731 Prospect Place, Brooklyn, NY 11216, USA		https://www.tigertron.eco/about				Jupiter & Mars is an underwater adventure set in a future-Earth in which everything science warned us about has come to pass: sea levels have risen from melting ice caps and climate change. As a result, the coastal cities are all but completely submerged. Since man's disappearance, the oceans have begun to reclaim themselves, with coral and nearly extinct creatures returning to their once-thriving levels. But the artifacts of man's presence still remain, and an elite race of whales known as the Elders enlist Jupiter and Mars to help neutralize a global network of machines that are disrupting sea life.	Tigertron was founded in New York City in 2015 by two longtime friends and video game veterans with the aim of developing games with the goal of inspiring by the real-world challenges of today to create fantastic, future worlds of tomorrow.	
7	Games, Carbon Emissions, Minecraft-Mod	Nick Porillo	Games	Minecraft-Mod: Global Warming	Nick Porillo	Modder	Rochester, USA		https://github.com/nickporillo/GlobalWarming				Nick Porillo's GlobalWarming mod alters the atmosphere based on certain actions like smelting ores. Temperatures will rise as carbon emissions increase, leading to violent storms, forest fires and a drop in snowfall levels as climate change takes hold. You can combat the changes in the atmosphere by planting trees to absorb carbon dioxide. To combat the issue on a larger scale, you can purchase carbon offsets, which gives other players a tree-planting bounty to complete -- that reflects one of the mod's themes of working together to fight climate change.		
8	Games, Müll, Education	Greta Hoffmann	Games	Spiel: Die Müll AG Ein Lernspiel für Kinder zum Thema Mülltrennung. Die App kann von Gemeinden lizenziert und auf die örtlichen Gegebenheiten angepasst werden	Greta Hoffmann	MD	Greta Hoffmann Klausprechstr. 20 76137 Karlsruhe	support@bunnyandgnome.com	https://muell.ag/2home	0176/43878634			Das edukative Kinderspiel „Die Müll AG“, setzt da an, wo Mülltrennung erstmals gelehrt werden soll, in der Grundschule. Mit seinem durchdachten Konzept und der liebevoll ausgearbeiteten Geschichte spricht es Müllsortierer allen Alters an, denen es die korrekte Mülltrennung sowie die erweiterte Welt der Abfallwirtschaft über seinen spielerischen Zugang nahe bringt. Verpackt ist die App als interaktive Adventure, auf dessen Abenteuerreise die Spieler die charismatischen Müllmonster kennenlernen, mit denen sie gemeinsam alle Hürden meistern.		
9	Games, Klimawandel	Daedalic Entertainment	Games	Spiel: A New Beginning 2D-Point-and-Click-Adventure, bei dem man die Funkein Fay spielt, die mit einer Gruppe von Wissenschaftlern in die Vergangenheit zurückgeschickt wird, um den Klimawandel aufzuhalten					https://store.steampowered.com/app/105900/A_New_Beginning_Final_Cut/						
10	Games, Biodiversität, Wilderness Preservation	Mojang / WWF	Games	Game: Minecraft Education: Extinction! A Biodiversity Crisis Biodiversitäts-Welt, in Kooperation mit WWF entworfen, in der Ökosysteme balanciert werden müssen gegen äußere Einflüsse wie z.B. zunehmende Temperatur	Sara Cornish				https://education.minecraft.net/biodiversity/						
11	Games, Biodiversität, Wilderness Preservation	Mojang / WWF	Games	Game: Minecraft: Buzzy Bees	Sara Cornish				https://www.minecraft.net/en-us/games/buzzy-bees						
12	Games, nachhaltiges Ressourcenmanagement	Takomat	Multiplayer-Museumsinstallation	Multiplayer-Museumsinstallation: Game Arena im Deutschen Bergbau-Museum Bochum 26x3m großes Strategie-Spiel über mehrere Screens, in welchem mehrere Museumsbesuchende gleichzeitig versuchen müssen, mit eingeschränkten Ressourcen die Welt zu retten	Prof. Daniel Schwarz	GD			http://www.takomat.games.com						
13	Games, Bioökonomie, Sustainable Cities and Communities, Responsible Consumption and Production	MZSG Management St. Gallen AG	Games	Spiel: Ökopolity (Frederic Vester) Dieses Brettspiel bzw. die PC-Variante ecopolity simuliert die Zusammenhänge zwischen Gesellschaft, Wirtschaft und Umwelt in einem Ballungsraum, die Spieler agieren als Entscheidungsträger in Politik und Wirtschaft und versuchen das System in seinen Wechselwirkungen zu steuern und in ein Equilibrium zu bringen	Malik Management		malik international AG Cellenwiesenstrasse 16 9000 St.Gallen Schweiz	info@malik-management.com	http://www.frederic-vester.de/en/ecopolity/						
14	Games, nachhaltiges Entrepreneurship	Antonia Barthing	Games	Brettspiel: Pitch Your Green Ideal Modulares Brettspiel, welches nachhaltige Unternehmensgründung und -führung umfassend thematisiert	Antonia Barthing	GF	Antonia Barthing Taborstr. 14 10997 Berlin	info@pitchyourgreenidea.de	http://pitchyourgreenidea.de	0176 13 23 16					
15	Games, Sustainability	Games4Sustainability	Games	Datenbank mit Games rund um das Thema Nachhaltigkeit					https://games4sustainability.org/gamepedia/						
16	Games, Clean Energy	Persuasive Games	Games	Spiel: Windfall Strategiespiel mit dem Ziel, Windfarmen zur Energieversorgung profitabel zu bauen und zu betreiben	Prof. Ian Bogost, Ph.D.	GM	Persuasive Games 1100 Peachtree St. NE Suite 200 Atlanta, GA 30309 USA		http://persuasivegames.com/game/windfall						
17	Games, Gender Equality	Firma Studio / Games for Change	Games	Spiel: Half The Sky Movement – The Game Abenteuerspiel auf Facebook, in dem Zwangsprostitution, Gruppenvergewaltigung, Zwangsverheiratung und Mütterlichkeit thematisiert werden	Half the Sky Movement			press@halftheskymovement.org	https://www.facebook.com/HalfTheGame						
18	Games, Life on Land, Climate Action	New Reality Company	Games	Spiel: Tree Virtual Reality-Simulation eines Regenwald-Baumes und seinen Umweltinteraktionen	Milica Zec	Director	Los Angeles, CA, USA	info@newreality.co	https://www.treesofficial.com						
19	Games, Life on Land, Climate Action	Elevator Entertainment	Games	Spiel: Habitat Mobiles Spiel, in dem man einen Polarbären adoptiert und wie eine Art Tamagotchi hegt und pflegt; in einer Erweiterung erkundet der Spieler in Pokémon GO-Manier die physikalische Welt und lernt dabei den eigenen ökologischen Fußabdruck kennen	Kylee Ingram	Producer & Creator	Elevator Entertainment Level 1 5 Queen Street Chippendale NSW 2008 Australia	kylee@habitatthegame.com	http://www.habitatthegame.com						
20	Games, Sustainable Cities and Communities, Reducing Inequality, Ecology Education	Plethora Project	Games	Spiel: Blockhood Blockhood ist ein Stadtplanungssimulator mit Fokus auf Ökologie und Interdependenz	Jose Sanchez	GD & MD	USA	info@plethora-project.com	https://www.plethora-project.com/blockhood/						
21	Games, Good Health & Well-Being	Jo-Mei Games / Electronic Arts	Games	Spiel: Sea of Solitude Abenteuerspiel, das mentale Gesundheit, Depression und Verlangstigungen adressiert	Cornelia Geppert	GF & GD	Jo-Mei GmbH Monumentenstraße 35 10629 Berlin	info@jo-mei.com	https://www.ea.com/games/sea-of-solitude						
22	Games, Interdependenz	Chaim Gingold	Games	Spiel: Earth – A Primer Spielerisches, interaktives Lehrbuch über das Innenleben der Erde und Abhängigkeiten wie Klima	Chaim Gingold	GD			http://www.earthprimer.com						
23	Games, Good Health & Well-Being, Resilienz	Nomada Studio	Games	Spiel: Gris Mehrfach preisgekröntes, künstlerisch-metaphorisches Indie-Puzzlespiel zum Thema persönlicher Verlust, kann aber auch als Beitrag zum Thema Umweltverschmutzung gelesen werden	Conrad Roset	GD	Nomada Game Studio SL Verdi 169 2o2a 08012 Barcelona Spain	info@nomada.studio	https://nomada.studio						
24	Games, Armut, Gesundheit, soziale Ungleichheit	Dontnod Entertainment / Square Enix	Games	Spiel: Life is Strange 2 Ein realitätsnahes, aufwändig inszeniertes und bewusst politisierendes Survival-Spiel, in dem das moderne Amerika über Themen wie Armut, Depression, Rassismus dargestellt wird	Michel Koch Raoul Barbet	GD	DONTNOD Entertainment Métropole 19, Bâtiment A 140 rue d'Aubervilliers 75019 Paris France	pro@dontnod.com	https://square-enix-games.com/de_DE/games/life-is-strange-2						
25	Games, Katastrophen, Klimakrise	Sixteen Tons Entertainment	Games	Spiel: Emergency (Serie) In Emergency übernimmt der Spieler die Kontrolle über Einheiten von Feuerwehr, Rettungsdienst, Polizei und Technischem Hilfswerk, um zumeist realistische Rettungseinsätze zu lösen. Im Gegensatz zu den Teilen der Hauptserie konzentriert sich Emergency 2012 auf globale Katastrophen wie Hitzewellen, Reaktorunfälle und Schneekatastrophen.	Ralph Stock	GF & GD	Promotion Software GmbH Karlsruhe 3 72072 Tuebingen	ralph.stock@promotion-software.de	https://www.sixteen-tons.de/en/						
26	Games, Katastrophen, Klimakrise	Climate Interactive / MIT	Simulation	Planspiel: World Climate Simulation Angesichtiges Rollenspielframework rund um die UN Klimaverhandlungen, benötigt einen Facilitator	Elizabeth Sawin, PhD	MD	Climate Interactive New Venture Fund 1201 Connecticut Ave. NW, Suite 300 Washington, DC 20036, USA		https://www.climateinteractive.org/tools/world-climate-simulation/						
27	Games, Nachhaltigkeit, Unternehmertum	VeryNice	Design Thinking-Werkzeug	Kartenspiel: Models of Impact	Matthew Manos	GD	verynice Los Angeles, CA, USA	matt@verynice.co	http://modelsofimpact.co						
28	Games, Nachhaltigkeit, Unternehmertum	gerenwa / playbe	Game Thinking-Werkzeug	Kartenspiel: FutureDeck	Steffen P Walz	GD	playbe / Dr Steffen P Walz Cranachstr 55 12157 Berlin	steffen@infinite-digital.de							
29	Games, Katastrophen, Klimakrise	UN Office for Disaster Risk Reduction & Playerthree	Games	Spiel: Stop Disasters! Überlebensspiel, in welchem der Spieler gegen harsche Klimastände antritt	Pete Everett David Streuk	GD	Playerthree 208 The Circle Queen Elizabeth Street London, SE1 2JE	info@playerthree.com	https://www.stopdisastersgame.org		+44 207 378 1798				
30	Games, Klimakrise	William Volk	Games	Spiel: Climate Trail Überlebensspiel, in welchem der Spieler gegen harsche Klimastände antritt	William Volk	GD	TBC	william.volk@gmail.com	https://www.theclimatetrail.com						
32	Games, Armut, nachhaltige Produkte, Clean Water	3rd World Farmer Team	Games	Spiel: 3rd World Farmer	Frederik Hermund Ole Fabricius Toubro	GD	TBC	world_farmer@hotmail.com	https://3rdworldfarmer.org						
33	Games, Klimawandel	Auroch Digital	Games	Spiel: Climate Defense Mobiles Tower-of-Defense-Game, bei dem der Spielende CO2 sammeln muss, ehe es in die Atmosphäre gelangt	Auroch Digital	Company	Auroch Digital Ltd Bristol Games Hub 77 Stokes Croft Bristol BS1 3RD, United Kingdom	gtn@aurochdigital.com	http://gamethenews.net/wp-content/games/ClimateDefense.pdf						
34	Games, Klimawandel	Virtuos / Gamesource Studio	Games	Spiel: Carbon Warfare (2016) Szenariobasiertes, mobiles Strategiespiel eines AAA-Studios mit hohem Produktionswert, in dem der Spieler die Erde durch klimaschädigende Maßnahmen zerstören muss. Games ist derzeit nicht mehr in den AppStores verfügbar.	Gilles Langouieux (CEO) Pan Feng (Production Director)	Mds	Virtuos Holdings Pte Ltd. 1 Fusionopolis Way, Connexis, #05-10, 138632 Singapore	Lydia White Marketing Director white@virtuosgames.com	https://www.virtuosgames.com/en/carbon-warfare		+33 1 34 24 31 40				

35	Games, Klimawandel	Nihad Nasupovic	Games	Spiel: Destroy The World Parodistisches Game, in dem der Spieler die gesamte Welt zerstören muss, um zu gewinnen - Grenzfal	Nihad Nasupovic	GD	TBC	nihadnasupovic@gmail.com	https://store.steampowered.com/app/991070/Destroy_The_World/				Steffen P Walz
36	Games, Klimawandel, Education	Earthgames	Games	Spiel: Climate Quest (2016) Mobiles EduGame im 8-bit-Stil für Kids, bei dem der Spieler mit dem jeweils passenden Wissenschaftler eine Klimaherausforderung meistert	Prof Dargan Frierson	GD	Department of Atmospheric Sciences University of Washington	earthgames@uw.edu	https://earthgames.org/games/climatequest/				
37	Games, Mülltrennung	Bunny&Gnome Brice Clocher, Greta Hoffmann Gb	Games	Die Müll AG - Lernspiel für Kinder zur Mülltrennung. In Zusammenarbeit mit der Stadt Karlsruhe entstanden. Stadt Leipzig hatte auch Interesse. Ausgezeichnet mit der Giga-Maus	Greta Hoffmann	Founder	Klauprechtstr. 20 76137 Karlsruhe	greta.luise@gmail.com	https://muell.ag/2home		01578 - 8414945		Iris Harr
38	Games, Müllmanagement, Recycling, Upcycling	Serious Games Interactive / https://waste4think.eu	Games	Spielserie: Waste4Think (2019) Im Rahmen eines EU-Projektes entstandene digitale Game-Apps rund ums Müllmanagement, mit dem Ziel, nachhaltiges Verhalten zu trainieren	Simon Egenfeldt-Nielsen	MD	Serious Games Interactive Viborggade 70, 4 th Floor DK - 2100 Copenhagen	info@seriousgames.net	https://w4t.seriousgames.net		+45 3332 3600		
39	Tierschutz, Artenerhaltung	Bruker for Friends GmbH	Game	Wildlife Run (DCF): Transmediale Edutainment-Show auf Basis eines Crowd Games für den Einsatz in Schulen und als Road Show in Kamerun. Ziel ist es, einen wichtigen Umweltbildungsbetrag zu leisten und die Menschen für den Natur- und Artenschutz zu sensibilisieren und zu begeistern.	Ute Bruker	Geschäftsführung	Blengener Allee 11, 79189 Bad Krozingen	ute.bruker@b4friends.com	www.b4friends.com	mobile +49 (0) 179 - 2381506 phone +49 (0) 7633 - 9800318			Iris Harr Die zentrale Spielidee ist es, bedrohte Tiere vor dem Aussterben zu retten und dabei Wissen über die Tiere und ihre Bedrohungen und Schutzmöglichkeiten zu vertiefen. Da der Lebensraumverlust durch den Menschen die größte gemeinsame Bedrohung all dieser Tierarten ist, geht es im Verlauf darum, einen möglichst großen und zusammenhängenden Lebensraum für alle bedrohten Tiere zu schaffen sowie angreifende Wilderer abzuhalten.
40	Klimawandel, Tiere	Actrio Studio - Michael Geidel	VR Game	The Great Ocean (Debris) (DCF)	Michael Geidel		Klemmstraße 4, 04277 Leipzig	mg@actrio-studio.de			0179 - 5054665		Iris Harr The Great Ocean (Debris) ist eine VR Experience zum Thema, welchen Einfluss die Verschmutzung der Meere durch u.a. Plastik und der Klimawandel auf eine Vielzahl von Meerestieren hat.
41	soziale Nachhaltigkeit	Thomas Hofmann (Einzelunternehmen)	Game	Refugee Crisis (DCF)	Thomas Hofmann		Hirschstr. 38, 76133 Karlsruhe	joder.one@gmx.de			0151-41435218		Iris Harr Als Beauftragter für Soziales bist du verantwortlich für die Unterstützung Arbeitssuchender und die Bedürftigen deiner Stadt. Baue neue Einrichtungen, wie ein Jobcenter, und schule dein Personal. Natürlich alles im Rahmen deines Budgets. Als wäre das nicht bereits schwer genug, stehen nun auch noch hunderte von Flüchtlingen auf der Suche nach Hilfe vor deiner Tür. Kennst du die Krise wirklich?
42	soziale Nachhaltigkeit	contag GmbH	Serious Game	ALOHA (DCF)	Johannes Britsch,		Mittelstr. 42 68169 Mannheim	johannes.britsch@contag.com	www.contag.com		0151-53293553		Iris Harr ALOHA ist eine neuartige Lösung für eine professionelle Willkommenskultur in Unternehmen. Die Smartphone-App unterstützt das sogenannte "Onboarding" von neuen Mitarbeitern, indem sie ihnen durch Serious-Heutzutage kann fast jeder dokumentieren, was um ihn herum geschieht. Auch Menschen aus Kriegs- und Krisengebieten teilen Bilder ihres täglichen Lebens online. "Sousveillance" - die Überwachung von unten" ist aktuell eine der besten Taktiken, um gegen die vorzugehen, die ihre Macht
43	Menschenrechte	Reiß & Perret GbR	Edutainment Game	Truth Detectives - a very serious game (DCF)	Anja Reiß		Mareschtr. 14, 12055 Berlin	kontakt@anjareiss.de	www.anjareiss.de		0163-6377250		Iris Harr Auf der FMX 2019 wurden Kai Götz von der Firma Rokoko aus Dänemark angesprochen. Matis Søndergaard, der Chef von Rokoko, wurde anscheinend auf der FMX eingeladen, sein Produkt, ein Motion Capturing Anzug, zu präsentieren. Kai Götz hat die Entscheidung für die Firma
44		Kai Götz (über Firma Rokoko aus Dänemark)	Technologie	Motion Capturing Anzug	Kai Götz			kai@cg-spot.de	www.cg-spot.de		49 1575 886515000		Iris Harr
45	Klimawandel	Ubisoft Blue Byte	Game	Anno 2070									
46	Klimawandel	Playmob / UN Education	Serious Game	Mission 1.5'	Jude Ower	CEO			https://mission1point5.org				
47	Klimawandel, Ozeane	E-Line Media / BBC Studios	Serious Game	Beyond Blue	Michael Angst	CEO			https://beyondbluegame.com				
48	Klimawandel, Extinction, Ökosystem-Bewußtsein, Tiersimulation	Herobeat / Handygames	Game	Ending	Christopher Kassulke	CEO			https://handy-games.com/en/games/ending/		+49 93349 75711		
49	Klimawandel, Ressourcenmanagement	Crema	Massively Multiplayer Game	Temtem	Victor Ojuel	Narrative Designer			https://crema.gg/games/temtem/				
50	Klimawandel, Extinction, Ökosystem-Bewußtsein, Tiersimulation	Varsav	MMO RPG	Bee Simulator	Lukasz Rosinski	CEO, GD			https://beesimulator.com				
51	Game/Medizin	Kniff GbR	Serious Game	VR Game für Rettungshelfer/-ärzte (Ausbildung)	Alexander Bleise	Projektmanager	Kniff > Projektagentur GbR Rosenbergstr. 52b70176 Stuttgart	ab@kniff.eu			0049 711 219 524-16		Iris Harr Notfalltrainer erlebst Du eine Notfall-Situation aus der Ich-Perspektive des Notarztes/der Notärztin. Du musst einen Menschen in Not stabilisieren. Dazu bleibt Dir nicht viel Zeit.
52	Game/Wirtschaft	Serious Brothers GbR	Game	Imagine Earth Echtzeitstrategie im Weltraum	Martin Wahnschaffe, Jens Isensee	CEO, Designer	Serious Brothers UG (haftungsbeschränkt) Sophienstraße 15 38118 Braunschweig	info@imagineearth.info jens@imagineearth.info	https://www.imagineearth.info/de/				Iris Harr Das Spiel handelt vom Zeitalter des Weltraumkapitalismus, in welchem Großkonzerne um die wirtschaftliche Vorherrschaft auf diversen Planeten kämpfen. Es entwickelt sich in einen Klima-Survival-Thriller, als bald der andauernde Kampf um Wachstum und Profite die globalen Ökosysteme bedroht.
53	Game/Städtebau	Games, Mobilität	Game	Mobility Städtebau Simulation MOBILITY 1.0 wurde mit Unterstützung von DaimlerChrysler AG Rhein-Main-Verkehrsverbund GmbH Verkehrsverbund Rhein-Ruhr GmbH gefördert vom Bundesministerium für Bildung und Forschung von der GLAMUS GmbH, Bonn entwickelt.	Ulrich Santo Gerhard Loosch	GF	GLAMUS - Gesellschaft für moderne Kommunikation mbH Gartenstraße 24 53229 Bonn	info@glamus.de	www.glamus.de https://www.mobility-online.de/de		+49 228.97.617-0		Iris Harr Planen und bauen Sie Ihre eigene Stadt und managen Sie dort die Mobilität Ihrer Einwohner. Gestalten Sie für Ihre Bürgerinnen und Bürger ein attraktives und zugleich wirtschaftliches wie auch ökologisch leistungsfähiges Umfeld. Lernen Sie alternative Konzepte kennen und verwalten Sie den ÖPNV ... und schon können Sie sehen, wie Ihre Stadt wächst.
54	Game Klima	Games4Sustainability	Game	Keep Cool Mobil Deine Entscheidungen beeinflussen den Klimawandel. Gibs auch als Brettspiel und anderen Formaten Deutsche Bundesstiftung Umwelt An der Bormau 2, 49090 Osnabrück info@dbu.de +49-541-9633-0	Prof. Dr. Klaus Eisenack Charlotte Höhn Nils Marscheider Eric Meyer		Carl von Ossietzky Universität Oldenburg Department Wirtschafts- und Rechtswissenschaften D-26111 Oldenburg gemeinsam mit Eduversum GmbH Taubenstraße 52 65183 Wiesbaden	support@keep-cool-mobil.de	http://keep-cool-mobil.de/				Iris Harr Du übernimmst die Führung einer Stadt. Baue Deine Wirtschaft aus und sammle Punkte! Dabei hast Du die Wahl: Schwarze Fabriken oder grüne Technologien? Klar ist: Deine Entscheidungen haben Folgen - ebenso die Deiner Mitspieler. Ihr bestimmt den Verlauf des Klimawandels!

55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69